28 - Algoritmos

Falar sobre algoritmos seria algo totalmente irrelevante em apenas 1 vídeo, ou até 2, pois temos semestres e matérias em faculdades totalmente voltadas a isso, cursos com duração de horas e horas explicando diversas coisas.

Sendo assim te acrescentaria pouco ao falar só alguns minutos disso, além de talvez te confundir um pouco ou deixar sem algumas respostas importantes, então vou me resumir a deixar alguns links para que você possa estudar sobre algoritmos.

Mas apenas uma introdução, um algoritmo é uma sequência de ações que são tomadas para resolver um problema. O nome pode fazer pensar que um algoritmo é algo muito mais complexo e sério, mas uma função sua que resolva uma soma de datas, por exemplo, já é um algoritmo.

Isso implica que há diferentes formas de se resolver um problema e por isso refatoramos código, por que podemos pensar em uma forma diferente, menos custosa, que consome menos recursos e tem menos linhas de códigos e que ainda assim resolva o mesmo problema.

O primeiro link seria a própria definição da Wikipédia sobre o assunto: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Algoritmo>

Depois, você pode ver alguns exemplos de algoritmos nesse Github e nesse blog: <https://github.com/trekhleb/javascript-algorithms>

<http://www.thatjsdude.com/interview/js1.html>

Uma forma de aprender a resolver um problema de formas diferentes é utilizando o CodeSignal, que é uma plataforma onde você deve resolver problemas em uma forma de gamificação, e ao responder corretamente é possível ver as soluções de outras pessoas, você vai se surpreender como algumas soluções podem ser simples: <https://codesignal.com/>

São então formas de entender e praticar algoritmos simples ou complexos, resolvendo problemas e aprendendo formas diferentes de fazer o mesmo código.